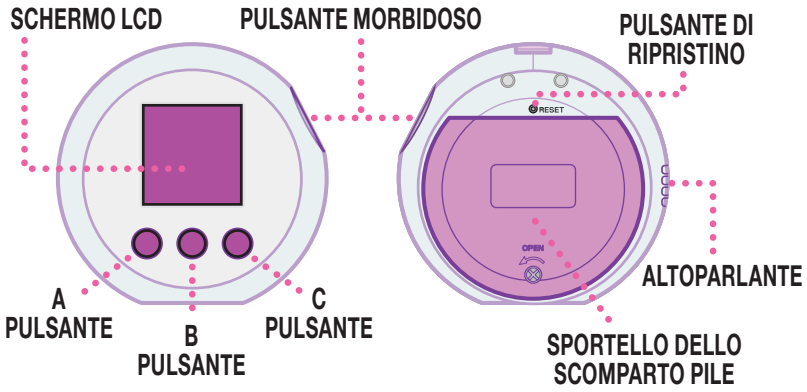
5+

Punirunes

3×AAA (LR03) 1.5 V 1.5 V
Included · Fournies · Incluidas · enthalten
Inbegrepen · Incluse · Inclusas · Входят в комплект
Dołączone · Součástí balení · Súčasť balenia
Tartozék · Incluse · Περιλαμβάνονται · Isporučuj se u paketu · Включени · Priložено · Içinde

NOME DEI COMPONENTI



ACCENSIONE ON/OFF

Schiaccia il **pulsante morbidoso** o tieni premuto **B** per 2 secondi per **accendere.**

Quando è **acceso**, tieni premuto **B** per 2 secondi per **spegnere.**

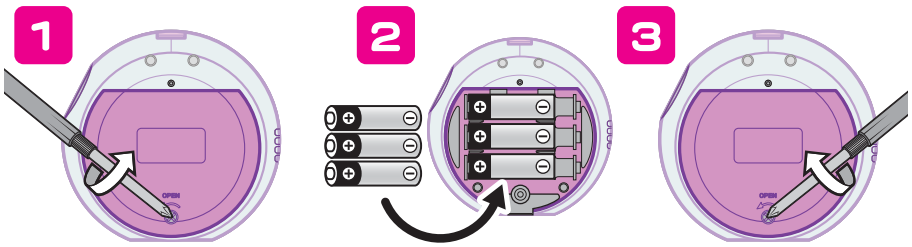
I Punirunes si **spegneranno** automaticamente dopo circa 1 minuto di inattività.

RIPRISTINO DELLA CAPSULA PUNIRUNES™

Dopo aver sostituito le pile, premi delicatamente il **pulsante di ripristino** con la punta di una matita.

NOTA: i dati salvati nella capsula Punirunes™ non verranno eliminati se premi il pulsante di ripristino.

1 INSTALLAZIONE DELLE PILE



1. Aprire lo scomparto pile con un cacciavite.
2. Se sono presenti pile usate, rimuoverle dall'unità sollevandole da un'estremità. NON usare oggetti metallici o appuntiti per rimuovere o installare le pile. Inserire le pile nuove con le polarità (+/-) direzionate come indicato.
3. Richiudere correttamente lo scomparto pile. Eliminare e/o riciclare le pile secondo quanto previsto dalle normative locali vigenti.

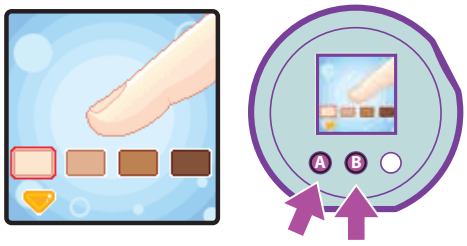
QUANDO SOSTITUIRE LE PILE

Visualizzerai questa schermata quando le pile sono scariche. Sostituisci tutte e 3 le pile con pile alcaline AAA nuove.

NOTA: premi il **pulsante di ripristino** dopo aver sostituito le pile.

2 IMPOSTAZIONI PREDEFINITE

IMPOSTAZIONE DELLA DATA E DELL'ORA (IL FORMATO DELLA DATA È GG/MM/AAAA)
Premi **A** per far avanzare i numeri. Premi **B** per confermare il numero visualizzato.
Premi **C** per tornare al passaggio precedente.

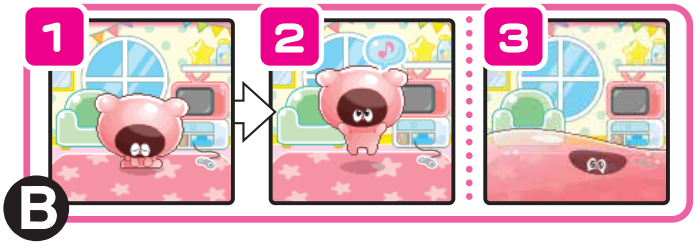


IMPOSTAZIONE DELLA TONALITÀ DELLA PELLE
Premi **A** per modificare la tonalità della pelle.
Premi **B** per confermare la selezione.

3 COME GIOCARE

A USA IL PULSANTE MORBIDOSO PER FARE UNA COCCOLA!

1. Il **pulsante morbidoso** può essere premuto in avanti e indietro, verso sinistra e destra, e mosso di qua e di là. Tieni premuto il **pulsante morbidoso** e poi rilascialo per saltare verso l'alto. Tieni premuto il **pulsante morbidoso** e spostalo a sinistra o a destra mentre lo rilasci per saltare nella direzione del pulsante.
2. Premi insistentemente il **pulsante morbidoso** mentre sei sulla **schermata della stanza** per coccolare ripetutamente il tuo Punirunes e renderlo felice!
3. ⚠ **NOTA:** evita di graffiare il **pulsante morbidoso** con le unghie o di tirarlo con troppa forza. È sufficiente schiacciarlo delicatamente con le dita! (Il pulsante è realizzato con materiali morbidi, pertanto la superficie potrebbe graffiarsi)



ASSICURATI DI GIOCARCI SPESSO

1. Se lasci solo il tuo Punirunes, senza coccolarlo o lasciandogli patire la fame, inizierà a sentirsi triste. Aiutalo a tornare in forma con le coccole!
2. Dagli da mangiare o prenditene cura e salterà felice. Saprai che il tuo Punirunes è felice quando vedi la nota musicale.
3. Se viene lasciato da solo, Punirunes si intristisce e potrebbe addirittura sciogliersi! Se Punirunes si scioglie, non potrai selezionare alcune opzioni dal **Menu delle cure**. Fagli una coccola per riportarlo alla normalità.

QUANDO VIENE VISUALIZZATO UN SEME

1. Dopo un po' di tempo, nella stanza apparirà un **seme**. Salta per raccoglierlo! I **semi** vengono utilizzati per preparare il cibo, creare articoli di **vestiario** e aiutare Punirunes a crescere. Ne esistono 3 tipi: **semi rossi, blu** e **gialli**.
2. Quando viene visualizzata la freccia, tieni premuto il **pulsante morbidoso**, quindi rilascialo per saltare verso l'alto. **NOTA:** se tieni il dito sul **pulsante morbidoso**, potresti non essere in grado di utilizzare i pulsanti **A**, **B** e **C**. In questo caso, basta rimuovere il dito.

4 LA STANZA DEL TUO PUNIRUNES

MENU DELLE CURE

1. Premendo B sulla schermata della stanza si apre il Menu delle cure.
2. Premi A per scorrere le modalità di gioco.
3. Premi B per selezionare una modalità.

❶ **CIBO:** dai a Punirunes il cibo che hai preparato in **cucina**.
❷ **CUCINA:** prepara il cibo per Punirunes con gli articoli acquistati al **mercato**.
❸ **PULIZIA:** utilizza Punirunes per raccogliere la polvere nella stanza.
❹ **BAGNETTO:** lava via i batuffoli di polvere dal corpo di Punirunes.
❺ **BAGNO:** elimina la cacca di Punirunes.
❻ **ARTICOLI:** vesti Punirunes con abiti e accessori diversi o decora la sua stanza.
❼ **SCAFFALE:** controlla i Punirunes che hai cresciuto o i **regali** che ti hanno fatto.
❽ **USCIRE:** vai al **parco a tema** per giocare e vincere **monete**. Vai al **mercato** per spendere le monete per cibo, accessori e arredamento. Visita la **foresta**, dove puoi salutare il tuo Punirunes quando diventa **adulto**.
❾ **CONTROLLO AMICIZIA:** controlla il livello di amicizia e la soddisfazione di Punirunes e la quantità di **monete** che possiedi, e non solo.
❿ **IMPOSTAZIONI:** imposta data, ora, volume e luminosità dello schermo oppure elimina i dati di gioco esistenti.

⚠ **NOTA:** quando i Punirunes dormono (dalle 20:00 alle 5:59) potrebbe non essere possibile giocare con loro in alcune modalità (puoi solo accedere a **Scaffale, Controllo amicizia e Impostazioni**).

1 CIBO: dai a Punirunes il cibo che hai preparato in cucina.

Premi **A** per scegliere cosa dargli da mangiare, quindi seleziona ✓.
Premi il **pulsante morbidoso** per nutrire il tuo Punirunes.

BLEAH ACCETTABILE SQUISITO!

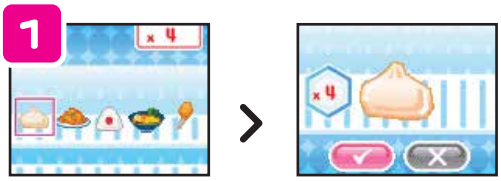
Punirunes reagisce al cibo che gli dai. Prova diverse opzioni per scoprire qual è il suo cibo preferito!

- Oltre alle **caramelle gommose**, puoi dargli il cibo che hai preparato in **(2) cucina**.
- Non è necessario comprare le **caramelle gommose**: ce n'è una scorta infinita!
- Se il tuo Punirunes è sazio o non gli piace un determinato cibo, si rifiuterà di mangiare qualsiasi altro alimento gli darai.

2 CUCINA

Combina gli **ingredienti** che hai acquistato al **mercato ((8) Uscire > Mercato > Ingredienti)** con un seme per preparare il cibo.

1



Premi B dopo aver scelto gli ingredienti per accedere alla schermata dei dettagli. Seleziona ✓ per passare alla schermata successiva. Se non hai ingredienti, la luminosità dello schermo si attenua e la capsula ritorna sulla schermata della stanza.

SUGGERIMENTO

Segui i consigli delle ricette per la preparazione del cibo. Fai attenzione a non lasciarteli sfuggire!

2

Seleziona il **seme** che desideri utilizzare e premi **B**.
Il **seme** selezionato sarà contrassegnato da una ★.
Puoi anche scegliere 2 **semi** dello stesso colore, poi seleziona ✓.

3

SCHIACCIA E MESCOLA IL CIBO È PRONTO

Schiaccia il **pulsante morbidoso** per preparare il cibo combinando i **semi** giusti. Se combini i **semi** sbagliati, ti ritroverai con un **osso**.

3 PULIZIA

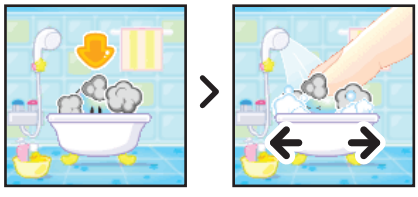
Utilizza Punirunes per raccogliere la polvere nella stanza.

LA STANZA È SPORCA!

RACCOGLI LA POLVERE SPOSTANDO PUNIRUNES VERSO SINISTRA E VERSO DESTRA!

Con il passare del tempo, la stanza si sporca. Quando compare la polvere, seleziona **Pulizia** dal **Menu delle cure** e premi **B**.
Sposta il tuo Punirunes a sinistra e a destra utilizzando il **pulsante morbidoso** per raccogliere la polvere: i batuffoli si attaccheranno al corpo di Punirunes e la stanza sarà di nuovo pulita e splendente!
Fai fare al tuo Punirunes un **(4) bagnetto** nella vasca per dargli una bella lavata quando è sporco!

4 BAGNETTO



FAI TORNARE PUNIRUNES PULITO E COCCOLOSO!

Fai il bagno al tuo Punirunes.
Seleziona Bagnetto dal **Menu delle cure** e premi **B**. Usa il **pulsante morbidoso** per rendere Punirunes pulito e coccoloso!
Puoi fare il bagnetto al tuo Punirunes anche quando non è sporco.

5 BAGNO

SE NON LA ELIMINI, LA CACCA DI PUNIRUNES DIVENTA SEMPRE PIÙ GRANDE!

Qualche volta Punirunes lascia una pallina di cacca nella stanza!
Seleziona **Bagno** dal **Menu delle cure** e premi **B**.

6 ARTICOLI

Ci sono 2 categorie di articoli: **vestiario** e **arredamento**. Scegli una categoria, quindi premi **B**.

VESTIARIO

1. Seleziona gli abiti e gli accessori da far indossare a Punirunes dagli articoli di vestiario che hai acquistato al **mercato ((8) Uscire > Mercato > Vestiario)**.
*Se scegli un articolo che è già stato colorato, passi direttamente alla schermata 4.

2. Puoi colorare l'articolo selezionato aggiungendo 2 **semi**. Puoi anche scegliere 2 **semi** dello stesso colore, poi seleziona ✓.

3. Premi il **pulsante morbidoso** per mescolarli e cambiare colore! Il risultato finale dipende dai **semi** che hai scelto di combinare.

4. Seleziona ✓ per far indossare al tuo Punirunes gli articoli di vestiario che hai selezionato e tornare sulla schermata della stanza. Seleziona × per rimuovere abiti e accessori e tornare al passaggio precedente. Seleziona per tornare al passaggio 2.

ARREDAMENTO

Scegli la stanza a cui vuoi passare tra quelle che hai acquistato al **mercato ((8) Uscire > Mercato > Arredamento)**. Seleziona ✓ per passare alla stanza selezionata.

7 SCAFFALE

Nello **scaffale** ci sono 2 categorie: **Punirunes** e **Regali**. Scegline una, quindi premi B.

PUNIRUNES

Qui puoi vedere tutti i Punirunes che hai cresciuto. Seleziona quello che desideri controllare, quindi premi **B**. Quando è **adulto**, puoi cambiare il colore di Punirunes premendo **A**. **(Vedi la sezione 5. Crescita di Punirunes)**

REGALI

Qui puoi vedere i **regali** lasciati dai Punirunes che hai salutato. Seleziona il **regalo** che desideri scoprire, quindi premi **B**.

8 USCIRE

Premi **A** per selezionare il luogo che vuoi visitare, quindi tieni premuto il **pulsante morbidoso** e rilascialo per saltare verso l'alto e uscire.

PARCO A TEMA

Al **parco** sono disponibili 6 giochi diversi: seleziona quello a cui vuoi giocare, quindi premi **B**. Seleziona ✓ per iniziare il gioco.

PREPARA IL MOCHI

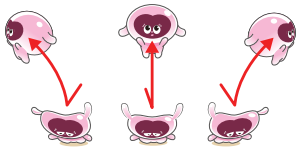
Usa il **pulsante morbidoso** per capovolgere il mochi in tempo facendo attenzione a non farti schiacciare la mano dal martello di legno!

ACCHIAPPA PUNIRUNES

Premi il **pulsante morbidoso** quando Punirunes Morbidoso fa capolino dal barattolo. Fai attenzione a evitare il Punirunes Pungiglioso, altrimenti non riuscirai a muoverti per un po'.

SCHIACCIA E SALTA

Usa il **pulsante morbidoso** per saltare verso l'alto e raccogliere le stelle mentre cerchi di raggiungere l'obiettivo. Fai attenzione a non urtare granchi e uccelli!



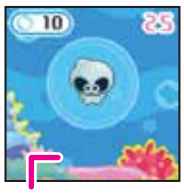
Tieni premuto e rilascia normalmente il **pulsante morbidoso** per saltare verso l'alto. Premi verso destra per saltare a destra, verso sinistra per saltare a sinistra. Tieni premuto il pulsante per qualche secondo per fare un grande salto!

COCCOL-AREA

COCCOLE DANCE

Un Puniroo passerà sulla schermata andando a tempo con la musica: premi il pulsante morbidoso quando arriva nella Coccol-Area! Tieni premuto il pulsante morbidoso quando visualizzi un Puniroo Luuuuungo!

PUNIROO PUNIROO LUUUUUNGO



BOLLE

BOLLE SOTT'ACQUA

Usa il **pulsante morbidoso** per muovere il tuo Punirunes e acchiappare le bollicine per far diventare la sua bolla sempre più grande.

Premi il **pulsante morbidoso** verso di te per far affondare Punirunes, nella direzione opposta per farlo risalire.

GRU PESCA-ORSETTI

Usa il **pulsante morbidoso** e **B** per manovrare il braccio della gru e raccogliere le caramelle gommose facendole attaccare al corpo di Punirunes. Se aderiscono nel punto sbagliato, potrebbero staccarsi e cadere!

GIOCA PER VINCERE MONETE!

Completa i giochi per vincere **monete** in base al punteggio che hai totalizzato. Usa le **monete** per fare acquisti al **mercato**.

MERCATO

Usa le **monete** per comprare **ingredienti**, articoli di **vestiario** e **arredamento** per il tuo Punirunes.

QUANTITÀ DI MONETE CHE POSSIEDI

PREZZO

QUANTITÀ IN TUO POSSESSO

QUANTITÀ CHE VUOI COMPRARE

INGREDIENTS

Premi B dopo aver scelto gli ingredienti che desideri comprare per accedere alla schermata dei dettagli. Scegli quanti vuoi comprarne, quindi seleziona ✓.

VESTIARIO

Premi **B** dopo aver scelto gli articoli che desideri comprare per accedere alla **schermata dei dettagli**, quindi seleziona ✓.

ARREDAMENTO

Scegli la stanza che desideri comprare e premi **B**, quindi seleziona ✓.

Una volta acquistato un articolo di vestiario o arredamento, sullo schermo apparirà una X a indicare che è esaurito.

LAGO

Colleziona gli oggetti inserendo i codici in questa schermata. I genitori possono consultare la pagina Punirunes sul sito Web ufficiale di Spin Master per maggiori dettagli sul rilascio dei codici. www.spinmaster.com/punirunes

FORESTA

Puoi visitare la **foresta** quando Punirunes diventa **adulto**. Quando vuoi separarti dal tuo Punirunes e lasciare che vada per la sua strada, qui puoi salutarlo. **(Vedi la sezione 5. Crescita di Punirunes > Salutare Punirunes)**

9 CONTROLLO AMICIZIA

Qui puoi vedere come stanno i Punirunes che stai accudendo e crescendo.

PUNIRUNES CHE STAI CRESCENDO

SODDISFAZIONE
La barra si colora progressivamente quando gli dai da mangiare.

MONETE
Sono le monete che puoi usare al mercato. Guadagna ulteriori monete con i giochi disponibili al parco (max. 9.999 monete).

TIPO DI PUNIRUNES
Basso = **NEONATO**, medio = **BAMBINO**, alto = **ADULTO**

LIVELLO DI AMICIZIA
Riempi la barra per far crescere il tuo Punirunes. Non trascurarlo e prenditene cura!

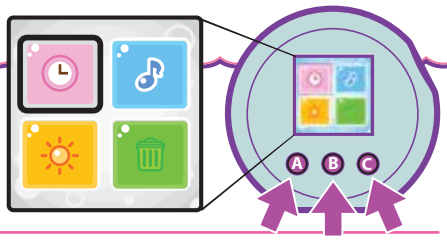
QUANDO PREMI B, PASSI DA UNA SCHERMATA ALL'ALTRA NELL'ORDINE MOSTRATO QUI A DESTRA.

CONTROLLO AMICIZIA

QUANTITÀ DI SEMI CHE POSSIEDI (MAX. 99 PER TIPO)

TIPO DI MAGIC SQUISHY CHE POSSIEDI

10 IMPOSTAZIONI



Puoi modificare varie impostazioni come **data, ora, volume e luminosità dello schermo.** Scorri le icone premendo **A**, quindi premi **B** per selezionare l'icona evidenziata.

NOTA: UNA VOLTA ELIMINATI I DATI UTILIZZANDO L'OPZIONE RIPRISTINO TOTALE, NON PUOI RECUPERARLI. ASSICURATI DI UTILIZZARE QUESTA OPZIONE SOLO QUANDO È NECESSARIO.

ORA: puoi modificare la data, l'ora e la tonalità della pelle impostate al punto **2. IMPOSTAZIONI PREDEFINITE.**

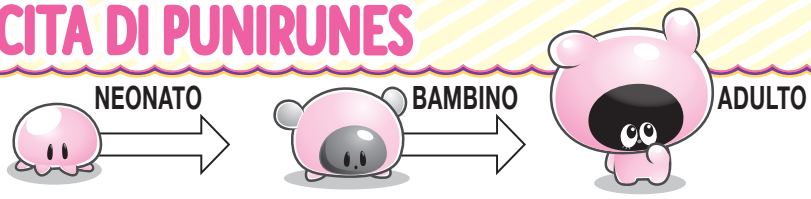
VOLUME: scegli tra 4 diverse impostazioni del volume.

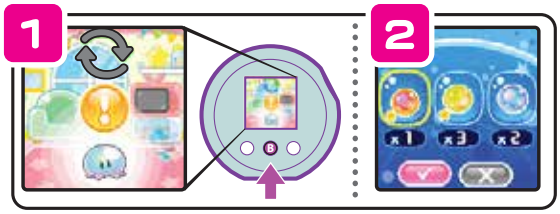
LUMINOSITÀ: scegli tra 3 diverse impostazioni di luminosità dello schermo.

RIPRISTINO TOTALE: questa opzione **ELIMINA TUTTI I DATI DI GIOCO** e riporta i tuoi Punirunes alle impostazioni di fabbrica. Per eseguire il **ripristino totale**, seleziona ✓, quindi premi **C** 3 volte tenendo premuto **A**.

5 CRESCITA DI PUNIRUNES

I PUNIRUNES HANNO 3 FASI DI CRESCITA:





1. **È IL MOMENTO DI EVOLVERE!** Quando sullo schermo appare il simbolo "SQUISH'N'MIX", è il momento di far evolvere il tuo Punirunes! Premi **B**.
2. Fai evolvere il tuo Punirunes mescolandolo con un **seme.** Il tipo e il colore di Punirunes dipendono dal **seme** scelto.

MAGIC SQUISHY: per far evolvere il **bambino** in un **adulto**, combina un **Magic Squishy** con un **seme.** Puoi ottenere un **Magic Squishy** quando il **neonato** si trasforma in **bambino.** Sono disponibili in diverse forme e non scompaiono dopo l'uso.

SALUTARE PUNIRUNES:

Quando hai raggiunto il massimo livello di **amicizia** con il tuo Punirunes, dopo un po' ti lascerà per andare nella **foresta.** Se vuoi salutarlo, seleziona ✓. Se invece desideri che rimanga ancora con te, seleziona ✕.

SUGGERIMENTO: quando lo saluti, Punirunes potrebbe lasciarti un **regalo.** Puoi vedere i **regali** che hai ricevuto nello (7) **scaffale.**

6 RISOLUZIONE DEI PROBLEMI

• L'UNITÀ NON SI ACCENDE
A volte l'unità potrebbe spegnersi, anche se la schermata di sostituzione delle pile non viene visualizzata. Sostituisci le pile seguendo le istruzioni della sezione **1. INSTALLAZIONE DELLE PILE.**

• SULLO SCHERMO NON VIENE VISUALIZZATO NULLA, LO SCHERMO È BLOCCATO O NON FUNZIONA CORRETTAMENTE
Tieni premuto **B** per almeno 3 secondi, spegni e riaccendi. Se il problema persiste, esegui un ripristino seguendo le istruzioni a pagina **1: RIPRISTINO DELLA CAPSULA PUNIRUNES™.**

PER ULTERIORI DOMANDE E INFORMAZIONI UTILI SULLA RISOLUZIONE DEI PROBLEMI, VISITA IL NOSTRO SITO WEB: WWW.SPINMASTER.COM

NOTA: se il normale funzionamento del prodotto risultasse disturbato, ciò potrebbe essere causato da una forte interferenza elettromagnetica. Per resettarlo, spegnerlo e riaccenderlo. Se non dovesse riprendere a funzionare adeguatamente, posizionarlo altrove e riprovare. Per un funzionamento corretto, sostituire le pile poco cariche che possono compromettere il regolare funzionamento del prodotto con pile alcaline nuove.

MISURE DI SICUREZZA: si raccomanda la supervisione di un adulto durante il gioco.

CONSERVAZIONE E MANUTENZIONE: rimuovere sempre le pile dal giocattolo quando non lo si usa per un periodo prolungato. Pulire il giocattolo strofinandolo delicatamente con un panno pulito e umido. Tenere il giocattolo lontano da fonti di calore dirette. Non immergere in acqua per evitare di danneggiare i componenti elettronici.

WWW.SPINMASTER.COM

⚠ **AVVERTENZA:** RISCHIO DI SOFFOCAMENTO – Pezzi piccoli. Non adatto a bambini di età inferiore a tre anni.

⚠ **ATTENZIONE:** Le pile devono essere installate da un adulto.

Questo prodotto è stato originariamente progettato e realizzato da TOMY Company Ltd. e distribuito da Spin Master Ltd.

© TOMY/PUNI,TVO

Spin Master Ltd., 225 King Street West, Toronto ON M5V 3M2 Canada
Spin Master International B.V., Kingsfordweg 151, 1043 GR Amsterdam, NL
Spin Master Toys UK Ltd. Meridian House, Fieldhouse Lane, Marlow, Buckinghamshire, SL7 1TB, UK
Spin Master Inc., PMB #10053, 300 International Drive, Suite 100, Williamsville, NY 14221
Spin Master Australia Pty Ltd, Level 9, 205 Pacific Highway, St Leonards, NSW 2065

Spin Master Ltd. si riserva il diritto di rimuovere il sito Web www.spinmaster.com in qualsiasi momento.

PRODOTTO IN CINA

Informazioni sui brevetti: patents.spinmaster.com.
TM e ©2024 Spin Master Ltd. Tutti i diritti riservati.